

Dokumen Karya Ilmiah | Tugas Akhir | Program Studi Teknik Informatika - S1 | Fakultas Ilmu Komputer | Universitas Dian Nuswantoro Semarang |
2012

perancangan aplikasi peta digital lokasi obyek wisata kota semarang berbasis multimedia

ONNY ERIAWAN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : Sendiri_onny@yahoo.com

ABSTRAK

Peta digital merupakan suatu alat bantu informasi yang berbasiskan komputer. Dengan Menggunakan aplikasi peta digital ini kita dapat mencari informasi letak lokasi obyek wisata di kota Semarang meliputi informasi letak wilayah, profil obyek wisata, dan sarana pendukung lainnya yang ada di sekitar obyek wisata tersebut yang meliputi Hotel dan Restoran. Pembuatan Aplikasi Peta Digital Obyek Wisata Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Flash Cs3 dibuat sebagai sarana pembelajaran bagi pengguna baik kalangan pelajar atau dikalangan umum. Program aplikasi yang dirancang ini dapat memberikan suatu ketertarikan pada pengguna untuk mengetahui informasi tentang Obyek Wisata kota Semarang yang disajikan secara interaktif dengan tombol-tombol dan dilengkapi gambar dan animasi yang dinamis sehingga tampilan informasinya dapat menjadi lebih menarik dan mudah dipahami pengguna. Aplikasi ini dibangun menggunakan Adobe Flash Cs3 dalam proses penyajian dan tampilannya, sedangkan Adobe Photoshop Cs3 dan Corel Draw X4 sebagai software pendukung .

Kata Kunci : peta digital, peta interaktif, multimedia interaktif, informasi, obyek wisata

**digital map application design of tourist town location - based
Semarang based on multimedia**

ONNY ERIAWAN

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : Sendiri_onny@yahoo.com

ABSTRACT

Digital map is a tool of the computer-based information. Using digital maps with this application we can find out where the location of attractions in the city of Semarang include the location information, the profile of tourism, and other supporting facilities that are around those attractions which include the Hotel and Restaurant. Application of Digital Map Making Tourism Object-Based Multimedia Using Adobe Flash CS3 created as a learning tool for users of either among students or among the public. This application program is designed to provide an interest for users to find information about the city of Semarang Tourism Object presented interactively with the buttons and features images and animations are dynamic so that the display information can be more interesting and intelligible. This application was built using Adobe Flash CS3 in the presentation and appearance, while Adobe CS3 and Corel Potoshop Draw X4 as supporting software.

Keyword : peta digital, peta interaktif, multimedia interaktif, informasi, obyek wisata